

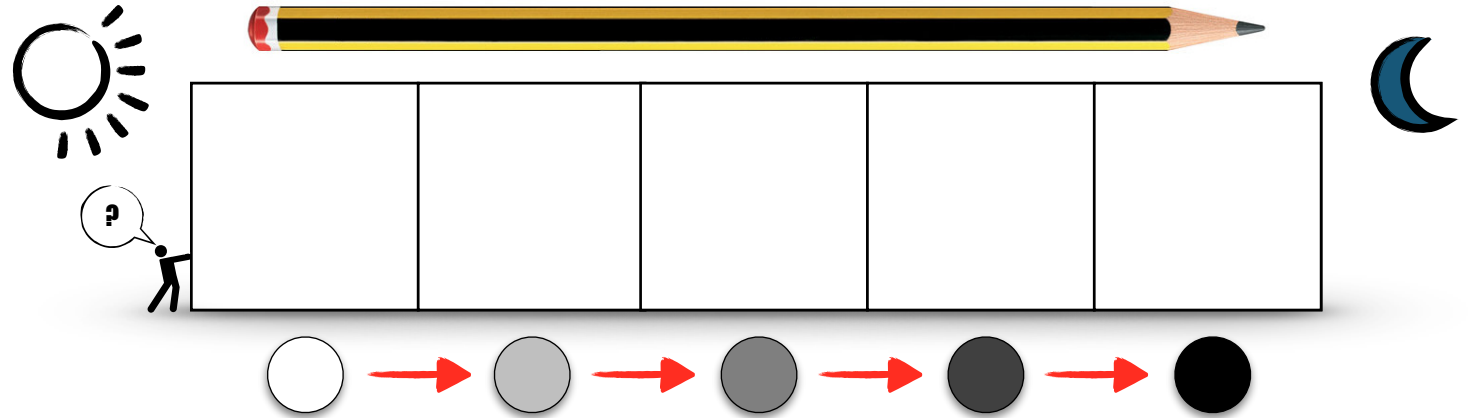
NOM : _____ Prénom : _____ Classe : _____

4 Ombres et lumières :

1 Dégradé par palier :

À l'aide d'un crayon à papier **HB**, vous réaliserez un dégradé par palier de gris (chaque case doit être d'un gris uniforme*)

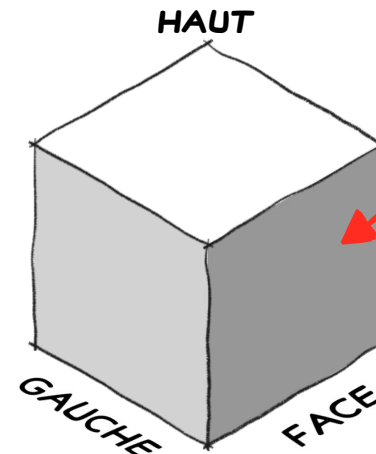
* Uniforme : Qui est toujours le même, qui ne varie pas.



2 Lumière et volumes :

Pour trouver l'origine de la lumière, il faut repérer la surface la plus claire de l'objet puis repérer celle qui est un peu plus foncée.

Ici, la lumière vient :



.....
C'est l'ombre qui est sur l'objet.

.....
C'est l'ombre qui est projetée au sur le sol.

3 Évaluation 2 :

/ 10

Joignez par une flèche les gris du dégradé par palier les plus proches des gris de la **surface de gauche** et de la **face** du cube ci-dessus.

Sur chacune des lettres isométriques de l'évaluation précédente, vous ferez apparaître un jeu d'ombres et de lumières (pas d'ombres portées). La lumière est située en Haut en Face de chacune des lettres. Veillez à produire sur chaque surface un gris bien uniforme.